

Nr.

4

Montagspaket

Deutsch Klasse 2 Lösung

- Setze die richtigen Satzzeichen ein. [?] oder [!]
Schreibe die Satzanfänge groß.

~~W~~ P W G H S K V H

Was haben wir in der nächsten Stunde ?

Pass doch auf ! Wann ist endlich Pause ?



Gehört dir das Lineal ? Hilfe !

Super !

Kannst du mir etwas von deinem Brot abgeben ?



Vorsicht ! Hast du mich nicht gesehen ?

28

- Kreise die Satzanfänge rot und die Namenwörter (Nomen) blau ein.

Auf dem Schulhof ist viel los. Ein Junge hat einen Fußball mitgebracht.

Zwei Mannschaften werden gebildet.

In der einen spielen die Jungen, in der anderen die Mädchen.

Nun kann das Spiel endlich losgehen.

Alle laufen über den Platz.

Ein Junge schießt, aber das Mädchen im Tor hält den Ball.



- Schreibe die Namenwörter (Nomen) mit Begleiter auf.

der Schulhof, der Junge, der Fußball, die Mann-
schaften, die Jungen, die Mädchen, das Spiel, der
Platz, der Junge, das Mädchen, das Tor, der Ball

30



► b/p, d/t oder g/k? Schwinge die Tunwörter (Verben) weiter und schreibe.

sie stei g/k t stei g en also: sie steigt

er schie b/p t schie b en also: er schiebt



sie sie g/k t sie g en also: sie siegt

er qua g/k t qua k en also: er quakt



er zeig g/k t zeig g en also: er zeigt

Tunwörter weiterschwingen



► In jedem Satz ist ein Fehler. Markiere ihn.
Schwinge weiter und schreibe das Wort richtig auf.



Der Fisch schwimt. schwimmen also: schwimmt

Annas Korb ist runt. z.B.: der runde Korb also: rund

Das Boot liekt im Hafen. liegen also: liegt

Saras Kleid ist gelp. das gelbe Kleid also: gelb

Der Chor probt ein neues Liet. Lieder also: Lied

Der Hunt zieht an der Leine. Hunde also: Hund

Leon get zu seinem Freund. gehen also: geht

Wörter weiterschwingen

- Ordne in jeder Reihe die Wörter nach dem ABC.
Nummeriere.



Wenn der erste Buchstabe
gleich ist, musst du nach dem
zweiten Buchstaben ordnen.



2 Besen	3 Bild	5 Buch	4 Boden	1 Baum
3 singen	1 sagen	4 spielen	2 sehen	5 suchen
5 freundlich	1 faul	3 fleißig	2 fett	4 forsch
2 neu	3 nie	5 nur	4 noch	1 nah
2 alle	5 an	4 am	1 aber	3 alt